

SKILLS: KIES JE EIGEN VAARDIGHEID!

Programma's:

InDesign/Lucidpress:	Beeld en tekst combineren
Photoshop/Photopea:	Bewerken van foto's
Illustrator/Gravit Design:	Illustraties maken

In de komende lessen kies jij je eigen skill uit dat je wil gaan oefenen of oprfrissen. Door middel van een tutorial ga je oefenen met het gereedschap in een van de ontwerpprogramma's. Vervolgens ga je zelfstandig een vrije creatieve opdracht maken met je geleerde skill. Op het eind van de opdracht reflecteer je op wat je geleerd hebt.

Veel plezier en succes!

1**Stap 1**

Kies een van de volgende ontwerpprogramma's waarin jij wil oefenen:
Photoshop/Photopea, Illustrator/Gravit Designer, InDesign/Lucidpress

2**Stap 2**

Ga naar Teams of www.mvi-plen.nl en kies vervolgens een skill uit dat je graag wilt oefenen

3**Stap 3**

Noteer op de achterkant van dit formulier het programma en de skill waarmee je gaat oefenen

4**Stap 4**

Volg de tutorial van de skill die je hebt gekozen en maak de bijbehorende opdracht.

5**Stap 5**

Klaar? Vul je reflectieformulier in op de achterkant van dit blad

6**Stap 6**

Sla je opdrachtenformulier en reflectieformulier op als: *Naam_programma_skill* en lever hem in op Magister / Teams

 **Photopea** **GRAVIT™
DESIGNER** **Lucidpress**

REFLECTIEFORMULIER

Gekozen opdracht

Programma:

Naam skill:

Product eisen van de opdracht:

- Ik heb de skill-opdracht volledig gevolgd
- Ik heb creativiteit laten zien in de vrije opdracht
- Opslaan:
Photoshop opslaan als: .psd en .jpg bestand
Illustrator opslaan als: .ai en .pdf bestand
Indesign opslaan als: pakket en .pdf bestand
- Inleveren: Ik heb mijn werk ingeleverd in Teams of Magister (vraag je docent). Als .pdf of .jpg bestand.
- Ik heb gereflecteerd op de opdracht

Vink de stappen af die klaar zijn!



Wat heb je geoefend?

.....
.....
.....

Wat heb je daarvan geleerd?

.....
.....
.....

Wat wil je echt onthouden?

.....
.....
.....

Geef jezelf een tip voor de komende jaren:

.....
.....
.....

